

# E-Dart Glossar

Hier sind Dartbegriffe aufgelistet welche international gebräuchlich sind, aber auch solche, die man von der Schweizer Dartszene her kennt.

180er: 3 perfekte Pfeile auf triple 20

171er: 3 perfekte Pfeile auf triple 19

162er: 3 perfekte Pfeile auf triple 18

153er: 3 perfekte Pfeile auf triple 17

150er: 3 perfekte Pfeile auf double-bull

9-darter: ein perfektes Spiel im 501

Arrows: alternatives Wort für Pfeile

Aufschlag: Der Spieler der das Leg beginnt hat «Aufschlag»

Ausbullen: Jeder Spieler wirft einen Pfeil so nahe wie möglich in die Mitte. Mit diesem «Stechen» kann der Sieger eines Legs nach Ablauf der vorgegebenen Rundenzahl ermittelt werden. Auch kann so ermittelt werden wer das Leg beginnt, falls dies nicht mehr gemäss den Regeln vorgeschrieben ist.

Barrel: Basis jedes Dartpfeils. Der vordere Teil aus Metall, welcher von Shaft und Tip umschlossen wird.

Bull: Blauer Ring in der Mitte der Scheibe (Wert 25 Punkte)

Bull's Eye: Rotes Feld ganz in der Mitte der Scheibe (double bull Wert 50 Punkte)

Bust: überwerfen (die noch zu erzielende Punktzahl wird übertroffen, der Spieler fällt zurück auf die Ausgangspunktzahl, welche er vor der Runde hatte.)

Checken (auschecken): Das aktuelle Spiel (Leg) wird beendet. Die verbleibende Punktzahl wird getroffen.

Doppel Knock-out (K.O.): Ein Turniermodus in welchem man erst nach 2 verlorenen Partien aus einem Turnier ausscheidet.

Double: Der äussere Ring der Scheibe: Die Punkte zählen doppelt

Double-in: Spielvariante bei welchem die ersten Punkte mittels einem Doppeltreffer erzielt werden müssen.

Double-out: Das Spiel muss mittels einem Doppeltreffer beendet werden. Wird in der Schweiz in der A-Liga und in einzelnen Turnieren gespielt.

**Einzug Final:** Spiel in welchem die Qualifikation für das Finale eines Dart Turniers ausgespielt wird. Bei Turnieren im Modus Doppel K.O. gibt es den Einzug Final Gewinnerseite sowie den Einzug Final Verliererseite.

**Final:** Entscheidendes Spiel um den Turniersieg über. In Doppel K.O Turnieren muss hier der Spieler, welcher über die Verliererseite ins Finale eingezogen ist ein komplettes Spiel (üblicherweise best of 3 Sätze/Legs) aufholen um das eigentliche Finale zu erreichen. Dies kommt daher, weil der Spieler der Gewinnerseite von seiner 2. Chance noch nicht hatte profitieren können.

**Finish:** Eine Punktzahl, welche mit 3 Darts, also einem Wurf ausgecheckt werden könnte.

**Flight:** Flügel am Ende eines Dartpfeils, welche den Flug stabilisieren

**Gewinnerseite:** Obere Tableau Hälfte in einem Dartturnier im Modus Doppel K.O. Wer noch nicht verloren hat befindet sich auf der Gewinnerseite.

**Good Darts:** Verbale Anerkennung gegenüber dem Gegner, der gute Punkte oder ein schönes Finish erzielt hat.

**High-Finish:** Check-outs über 101 Punkten werden als High-Finish bezeichnet.

**Lappe:** siehe Meter

**Leg:** einzelnes Spiel (bspw. 501) in der Schweiz meistens als Satz bezeichnet. International ergeben eine definierte Anzahl gewonnener Legs einen Satz.

**Match (Spiel):** Das gesamte Spiel zweier Kontrahenten, welches aus mehreren Legs oder Sätzen besteht. In der Schweiz üblicherweise best of 3 Sätze (Legs) ergeben ein Match

**Master-out:** Das Spiel muss mittels einem Dreifach- oder Doppeltreffer beendet werden. Wird in der Schweiz in der B-Liga und in den meisten Turnieren gespielt.

**Meter:** In der Schweiz übliche Bezeichnung für einen Wurf der 100 Punkte erzielt.

**Musig:** Treffer ab 50 Punkten (Bullseye, T17, T18, T19, T20) welcher dem Automaten einen Ton entlockt.

**Oche:** Abwurfline, welche in der Schweiz in einer Entfernung von 2m 37 cm angebracht wird.

**Open:** Bezeichnung für ein Turnier wo es keine Auflagen zur Teilnahme gibt.

**Perfect Game:** Siehe 9-Darter

**Pnöö:** Treffer auf den schwarzen Rand der Scheibe. Bei den meisten Ligateams mit einer definierten Abgabe in die Mannschaftskasse bestraft.

**Point:** Austauschbare Spitze am Ende eines Dartpfeils

**Robin Hood:** Ein geworfener Dart welcher auf dem vorgängig geworfenen Dart stecken bleibt.

**Runner-up:** Zweitplatziertes eines Turniers

**Score:** aktueller Punktestand

Satz: In der Schweiz zumeist ein Spiel (bspw. 501) welches gewonnen wird. International meist durch den Gewinn mehrerer Legs zu erreichen.

Shaft: Verbindungsstück zwischen Barrel und Flight. Kann aus unterschiedlichsten Materialien bestehen.

Shanghai: Single-, Double- und Triplefeld einer Zahl werden mit einem Wurf getroffen. Es existiert auch eine entsprechende Spielvariante.

Single: Einfacher Treffer in einem Zahlensegment. Es wird kein Double oder Triple getroffen.

Single-out: Das Spiel kann mittels einem Singletreffer beendet werden. Wird in der Schweiz in der C-Liga und selten in Turnieren gespielt.

Teamcaptain: Spielführer eines Dart-Liga Teams. Er für die Protokollführung und administrative Fragen zuständig.

Tops: Ein Treffer in das double 20 Feld wird als Tops bezeichnet.

Triple: Der mittlere Ring der Scheibe: Die Punkte zählen dreifach.

Überwerfen: siehe Bust

Unlucky: Verbale Anerkennung der Tatsache, dass der Dart das gewünschte Feld knapp verpasst hat.

Verliererseite: Untere Tableau Hälfte eines Dartturniers im Modus Doppel K.O. Wer eine Partie verliert fällt auf die Verliererseite zurück.